

CORSO ONLINE

SKETCHUP



Docente

Ing. Riccardo
Brini



Durata

10 ore



Crediti

10 CFP



Modalità

E-learning

ISCRIVITI ORA



CHIAMA IL NUMERO
(+39)092445834



VISITA IL SITO
www.pedago.it





Il Programma del Corso

Descrizione

SketchUp è un software di modellazione 3D intuitivo e versatile, molto diffuso nella progettazione architettonica e tecnica. Il corso online offre una formazione completa sull'uso del programma, dalla modellazione di edifici e componenti alla gestione di materiali, scene, animazioni ed esportazione dei file. Attraverso videolezioni ed esercitazioni pratiche, consente di acquisire autonomia operativa e integrare SketchUp nel proprio workflow di progettazione. Il corso è aggiornato a SketchUp 2021 e non include licenza software né certificazione ufficiale.

Obiettivi

- Comprendere l'interfaccia e la logica di SketchUp
- Modellare e modificare elementi architettonici e tecnici in 3D
- Applicare materiali, texture, luci e ombre
- Gestire stili, scene e animazioni
- Importare ed esportare file CAD e BIM
- Impostare un workflow di modellazione 3D professionale

Perché sceglierci



Docenti Qualificati

Professionisti selezionati tra i più qualificati esperti di ogni settore



Contenuti tecnici, ma chiari

Approccio pratico e comprensibile, anche su temi complessi.



Massima Flessibilità

Possibilità di gestire la formazione in autonomia da pc o smartphone



Risorse Aggiuntive

Ogni corso dispone di materiale didattico, documenti e utility gratuite



Tutoring e Assistenza

Team sempre pronto a gestire esigenze di natura tecnica o didattica



Rilascio di Attestato

Al superamento del corso è previsto il rilascio dell'Attestato

1.

LA VERSIONE 2020 DI SKETCHUP

- Introduzione
- Le novità della versione 2020

2.

LA PARENTELA E LE SUE QUOTE EREDITARIE NELLE SUCCESSIONI

- Presentazione del corso
- Come installare Sketchup e i siti di riferimento
- Area di lavoro e personalizzazione
- Come muoversi nell'area di lavoro
- Esercitazione A - Presentazione del caso di studio

3.

IMPOSTAZIONI PRELIMINARI

- Opzioni di geolocalizzazione, orientamento sul nord reale e assi di riferimento
- Opzioni di geolocalizzazione, orientamento sul nord reale e assi di riferimento
- Esercitazione B - Impostazioni preliminari e geolocalizzazione
- Approfondimento: Il menu Preferences

4.

COMANDI BASE DI MODELLAZIONE

- Panoramica ed esempi di applicazione dei comandi • Assi, Snap (inferences) e Riferimenti (guides)
- Gli strumenti di disegno 2D
- Esercitazione C - Importazione di immagini e dwg (Parte 1)
- Esercitazione C - Importazione di immagini e dwg (Parte 2)

5.

CREARE ED UTILIZZARE I GRUPPI

- I gruppi: utilizzo, creazione e teoria (Parte 1)
- I gruppi: utilizzo, creazione e teoria (Parte 2)
- Esercitazione D - Recinzione e muri esterni
- dell'edificio

6.

COMPONENTI E COMANDI BASE DI MODIFICA

- I componenti e le differenze coi gruppi
- Modalità di selezione
- Comandi base di modifica e modellazione 3D (Parte 1)
- Comandi base di modifica e modellazione 3D (Parte 2)

7.

WORKFLOW DI MODELLAZIONE

- Esercitazione E – Solai, murature e aperture (Parte 1)
- Esercitazione E – Solai, murature e aperture (Parte 2)
- Proprietà Cut Openings nei componenti
- Esercitazione F – Workflow completo di modellazione infissi e solai

8.

MODELLAZIONE AVANZATA E PERFEZIONAMENTO

- Comando “Follow Me” e strumenti di modellazione avanzata
- Gli strumenti di annotazione: text e dimension (Parte 1)
- Gli strumenti di annotazione: text e dimension (Parte 2)
- La 3D Warehouse: download e utilizzo dei componenti

9.

COLORI E TEXTURE

- Esercitazione G – Infissi, scala e creazione di cavedi (Parte 1)
- Esercitazione G – Infissi, scala e creazione di cavedi (Parte 2)
- I materiali: colori e texture (Parte 1)
- I materiali: colori e texture (Parte 2)

10.

MATERIALI E OMBRE

- Esercitazione H – Inserimento di componenti 2D,3D e aggiunta materiali (Parte 1)
- Esercitazione H – Inserimento di componenti 2D,3D e aggiunta materiali (Parte 2)
- Le viste di sezione
- La gestione dell'ombreggiamento

11.

STILI DI VISUALIZZAZIONE E SCENE

- La gestione degli stili di visualizzazione (Parte 1)
- La gestione degli stili di visualizzazione (Parte 2)
- Impostare una scena e creare una animazione
- Import/Export di file 3D e focus sul formato IFC per BIM (Parte 1)
- Import/Export di file 3D e focus sul formato IFC per BIM (Parte 2)

12.

DETTAGLI PER L'ESPORTAZIONE DEL PROGETTO

- Esercitazione I - Impostazione delle viste ed esportazione (Parte 1)
- Esercitazione I - Impostazione delle viste ed esportazione (Parte 2)
- Caricamento di elementi sulla 3D Warehouse e componenti particolari
- Modifiche avanzate delle texture

13.

TIPS & TRICKS

- Ulteriori soluzioni di visualizzazione e modellazione (Parte 1)
- Ulteriori soluzioni di visualizzazione e modellazione (Parte 2)
- Extensions: ricerca, installazione, esempi

14.

LA VERSIONE 2021 DI SKETCHUP

- Le novità della versione 2021
- Conclusione del corso