

CORSO ONLINE LUMION 10 PRO



Docente
Arch. Giovanni
Messina



Durata
10 ore



Crediti
10 CFP



Modalità
E-learning

ISCRIVITI ORA



CHIAMA IL NUMERO
(+39)092445834



VISITA IL SITO
www.pedago.it





Il Programma del Corso

Descrizione

Corso Lumion 10 da 10 ore dedicato all'apprendimento del software leader nel rendering architettonico, scelto da professionisti in tutto il mondo per realizzare visualizzazioni 3D fotorealistiche, aggiornato alla versione Lumion 10 Pro e senza licenza inclusa

Obiettivi

- Apprendere le funzioni base e avanzate di Lumion
- Creare render fotorealistici con oggetti, materiali ed effetti
- Realizzare un progetto completo con animazioni e video

Perché sceglierci



Docenti Qualificati

Professionisti selezionati tra i più qualificati esperti di ogni settore



Contenuti tecnici, ma chiari

Approccio pratico e comprensibile, anche su temi complessi.



Massima Flessibilità

Possibilità di gestire la formazione in autonomia da pc o smartphone



Risorse Aggiuntive

Ogni corso dispone di materiale didattico, documenti e utility gratuite



Tutoring e Assistenza

Team sempre pronto a gestire esigenze di natura tecnica o didattica



Rilascio di Attestato

Al superamento del corso è previsto il rilascio dell'Attestato

1.

INTRODUZIONE E PRIMO AVVIO

- Introduzione
- Le risorse allegate
- Welcome Screen
- Verifica Requisiti

2.

WORKFLOW E COMANDI BASE

- Galleria esempi
- Nuovo Progetto
- Navigare la scena in Lumion
- Le versioni di Lumion

3.

IMPORTARE PROGETTI E MODELLI

- Importare un modello
- Modificare il modello max
- Importare file da SketchUp
- Importare file FBX

4.

ESPLORARE LIBRERIA ED OGGETTI

- Esplorare la libreria di Lumion
- Inserire un oggetto della libreria
- Lavorare con gli oggetti "Persone e Animali"
- Lavorare con gli oggetti "Natura"
- Lavorare con gli oggetti "Luci"
- Panoramica sugli oggetti

5.

IL PANNELLO EDITING

- Masse di persone
- Masse di veicoli
- Masse di alberi
- Metodi di selezione degli oggetti
- Dipingere alberi
- Selezione gruppi e modifiche degli oggetti

6.

STRUMENTI DI MODIFICA E LAYERS

- Muovere gli oggetti nello spazio
- Ruotare gli oggetti
- Scalare gli oggetti
- Cancellare gli oggetti
- Annulla e deseleziona
- Lavorare con i layers

7.

CREAZIONE DI NUOVI MATERIALI

- Modifica dei materiali importati: la Libreria
- Copiare e incollare materiali
- Creare un nuovo materiale
- Salvataggio in libreria

8.

MODIFICA MATERIALI ED EFFETTI

- La modifica dei materiali
- I parametri avanzati di modifica
- Effetto fogliame e invecchiamento

9.

IL PANNELLO PAESAGGIO

- Modifica del terreno
- Mappa paesaggio
- Creare l'acqua
- Creare oceani
- Dipingere il terreno

10.

IL PANNELLO AMBIENTE

- Open Street Map (OSL)
- Creare l'erba
- Il pannello ambiente
- Esercizio di applicazione: creare strade e sentieri

11.

CREARE STILI DI RENDER

- Photo Mode e Shot Render
- Stile utente: Aggiungere effetti sole
- Stile utente: Aggiungere effetti ambiente

12.

STILI UTENTE E PHOTO MATCHING

- Stile utente: aggiungere effetti sky
- Stile utente: l'effetto sottomarino
- Mostrare e nascondere i layers
- Photo Matching

13.

EFFETTI DI RENDERING (PARTE 1)

- Profondità di campo
- Riflesso lente
- Effetto contorno
- Effetto pastello
- Effetto schizzo a mano libera
- Effetto pittura
- Effetto illustrazione

14.

EFFETTI DI RENDERING (PARTE 2)

- Effetto acquerello
- Effetto alone
- Effetto manga
- Effetto cartoon
- Altri filtri artistici
- Correggere le ombre
- Le riflessioni

15.

EFFETTI AMBIENTALI DI DISEGNO E STILI

- Sky Light: come migliorare l'effetto
- Hyperlight
- Piani di Taglio
- Illuminazione globale
- Creare un Esploso Prospettico
- CUT: Taglierina per paesaggi
- Misurare

16.

STRUMENTI DI DISEGNO

- Prendere appunti con TEXT
- Lo strumento GRID
- Gli stili in Lumion 10
- Salvare e caricare effetti
- Copiare e incollare settaggi
- Panorama 360

17.

INTERFACCIA VIDEO E ANIMAZIONE

- Interfaccia video
- Inserire immagini, video, clip
- Creare una clip
- Animare le persone
- Animare masse di persone

18.

ANIMARE LA NATURA E GLI EFFETTI DI LUCE

- Animare i veicoli
- Animare la natura
- Animare gli effetti: le Precipitazioni
- Animare i colori delle luci

19.

ESERCITAZIONE PRATICA: PREPARARE LA SCENA

- Preparare la scena (Parte 1)
- Preparare la scena (Parte 2)
- Aggiungere vegetazione

20.

ESERCITAZIONE PRATICA: DEFINIRE LA SCENA

- Aggiungere persone ed animali
- Definiamo la scena
- Illuminazione

21.

ESERCITAZIONE PRATICA: CREARE I RENDERING

- Il rendering (Parte 1)
- Il rendering (Parte 2)
- Il rendering (Parte 3)

22.

ESERCITAZIONE PRATICA: IDEARE ANIMAZIONI E VIDEO

- Animazione e video
- Creare animazioni