

LUMION 10

L'obiettivo del corso è quello di permettere al progettista, di inserirsi con rapidità sul mercato del lavoro grazie alla qualità foto-realistica delle immagini e dei video.

[VISITA IL CORSO](#) 

Il rendering e la visualizzazione architettonica sono diventati strumenti cruciali nell'arte della comunicazione. Dalle presentazioni dei clienti alle revisioni dei progetti interni, mostrare i tuoi modelli 3D in ambienti realistici e belli può trasmettere sia informazioni pratiche sullo sviluppo del progetto, sia la sensazione e l'esperienza di uno spazio. Dalle case residenziali e dagli edifici commerciali gli interni e ai progetti paesaggistici, Lumion aiuta i tecnici a dare vita ai loro modelli 3D e invita gli altri a vedere la bellezza dei loro progetti.



DOCENTE

Arch. Giovanni Messina



DURATA

10 ore



MODALITÀ

e-Learning

Il corso completo Lumion 10, vuole permettere a tutti i partecipanti di realizzare prodotti per la visualizzazione architettonica di qualità Foto-Realistica con il minimo sforzo, grazie alla flessibilità, all'intuitività e al potente set di strumenti messi a disposizione da questo straordinario Software. Chiunque seguirà il corso sarà in grado di acquisire informazioni dettagliate che potrà poi applicare nei diversi ambiti, su tutti, il "Real Estate".

1 INTRODUZIONE E PRIMO AVVIO

- Introduzione
- Le risorse allegate
- Welcome Screen
- Verifica Requisiti

2 WORKFLOW E COMANDI BASE

- Galleria esempi
- Nuovo Progetto
- Navigare la scena in Lumion
- Le versioni di Lumion

3 IMPORTARE PROGETTI E MODELLI

- Importare un modello
- Modificare il modello max
- Importare file da SketchUp
- Importare file FBX

4 ESPLORARE LIBRERIA ED OGGETTI

- Esplorare la libreria di Lumion
- Inserire un oggetto della libreria
- Lavorare con gli oggetti "Persone e Animali"
- Lavorare con gli oggetti "Natura"
- Lavorare con gli oggetti "Luci"
- Panoramica sugli oggetti

5 IL PANNELLO EDITING

- Masse di persone
- Masse di veicoli
- Masse di alberi
- Metodi di selezione degli oggetti
- Dipingere alberi
- Selezione gruppi e modifiche degli oggetti

6 STRUMENTI DI MODIFICA E LAYERS

- Muovere gli oggetti nello spazio
- Ruotare gli oggetti
- Scalare gli oggetti
- Cancellare gli oggetti
- Annulla e deseleziona
- Lavorare con i layers

7 CREAZIONE DI NUOVI MATERIALI

- Modifica dei materiali importati: la Libreria
- Copiare e incollare materiali
- Creare un nuovo materiale
- Salvataggio in libreria

8 MODIFICA MATERIALI ED EFFETTI

- La modifica dei materiali
- I parametri avanzati di modifica
- Effetto fogliame e invecchiamento

9 IL PANNELLO PAESAGGIO

- Modifica del terreno
- Mappa paesaggio
- Creare l'acqua
- Creare oceani
- Dipingere il terreno

10 IL PANNELLO AMBIENTE

- Open Street Map (OSL)
- Creare l'erba
- Il pannello ambiente
- Esercizio di applicazione: creare strade e sentieri

11 CREARE STILI DI RENDER

- Photo Mode e Shot Render
- Stile utente: Aggiungere effetti sole
- Stile utente: Aggiungere effetti ambiente

12 STILI UTENTE E PHOTO MATCHING

- Stile utente: aggiungere effetti sky
- Stile utente: l'effetto sottomarino
- Mostrare e nascondere i layers
- Photo Matching

13 EFFETTI DI RENDERING (PARTE 1)

- Profondità di campo
- Riflesso lente
- Effetto contorno
- Effetto pastello
- Effetto schizzo a mano libera
- Effetto pittura
- Effetto illustrazione

14 EFFETTI DI RENDERING (PARTE 2)

- Effetto acquerello
- Effetto alone
- Effetto manga
- Effetto cartoon
- Altri filtri artistici
- Correggere le ombre
- Le riflessioni

15 EFFETTI AMBIENTALI DI DISEGNO E STILI

- Sky Light: come migliorare l'effetto
- Hyperlight
- Piani di Taglio
- Illuminazione globale

- Creare un Esploso Prospettico
- CUT: Taglierina per paesaggi
- Misurare

16 STRUMENTI DI DISEGNO

- Prendere appunti con TEXT
- Lo strumento GRID
- Gli stili in Lumion 10
- Salvare e caricare effetti
- Copiare e incollare settaggi
- Panorama 360

17 INTERFACCIA VIDEO E ANIMAZIONE

- Interfaccia video
- Inserire immagini, video, clip
- Creare una clip
- Animare le persone
- Animare masse di persone

18 ANIMARE LA NATURA E GLI EFFETTI DI LUCE

- Animare i veicoli
- Animare la natura
- Animare gli effetti: le Precipitazioni
- Animare i colori delle luci

19 ESERCITAZIONE PRATICA: PREPARARE LA SCENA

- Preparare la scena (Parte 1)
- Preparare la scena (Parte 2)
- Aggiungere vegetazione

20 ESERCITAZIONE PRATICA: DEFINIRE LA SCENA

- Aggiungere persone ed animali
- Definiamo la scena
- Illuminazione

21 ESERCITAZIONE PRATICA: CREARE I RENDERING

- Il rendering (Parte 1)
- Il rendering (Parte 2)
- Il rendering (Parte 3)

22 ESERCITAZIONE PRATICA: IDEARE ANIMAZIONI E VIDEO

- Animazione e video
- Creare animazioni

Modalità di erogazione

Il corso è erogato in modalità *e-learning* ed è strutturato in **Unità didattiche**. Ogni unità didattica è costituita da una serie di **videolezioni registrate in HD**. L'utente avrà la possibilità di scaricare il Materiale Didattico del corso in formato PDF direttamente dalla propria area riservata. Al termine del corso verrà rilasciato per email un **attestato di merito**.

Accessibilità

Le videolezioni sono accessibili in ogni momento della giornata da ogni dispositivo dotato di connessione ad internet. Per una visualizzazione ottimale del corso è consigliato utilizzare un **Pc, Tablet o Smartphone connesso ad internet**, tramite browser *Google Chrome*.



PC



Tablet



Smartphone

Connessi ad internet con Google Chrome

Durata Iscrizione

Ogni utente avrà accesso al corso tramite credenziali univoche ed individuali, per consentire la tracciabilità di ogni singola attività svolta e per assicurare un'assistenza continua e personalizzata. Sarà consentito di accedere alla propria area riservata sulla piattaforma didattica *e-learning* Pedago per un **periodo massimo di 6 mesi** a partire dall'inizio del corso.

Test di verifica dell'apprendimento

Il corso prevede un **test intermedio** alla fine di ogni unità didattica (allo scopo di garantire i più alti livelli di apprendimento) ed un **test finale** di fine corso. Tutti i test di verifica dell'apprendimento, contengono domande estrapolate in maniera casuale da una banca dati e vertenti gli argomenti studiati all'interno del corso, con **obbligo di superamento per almeno l'80% dei quesiti somministrati**.

Test Intermedio

È il **test di fine unità didattica**. Al termine di ogni unità didattica sarà presente un breve test con domande attinenti gli argomenti appena studiati dal discente.

Test Finale

È il **test conclusivo di fine corso**. È possibile ripeterlo fino ad esito positivo. A conclusione dello stesso sarà rilasciato l'attestato di merito entro 10 giorni.

I test di verifica dell'apprendimento intermedi e finali, seguono gli standard previsti per i corsi in modalità *e-learning* e variano a seconda delle indicazioni ufficiali predisposte dai Consigli Nazionali.

Crediti Formativi Professionali

Iscriviti al corso e seguilo dove e quando vuoi, al resto ci pensiamo noi! Pedago ti permette di acquisire i Crediti Formativi Professionali previsti dal tuo ordine in maniera facile e veloce con corsi erogati in modalità *e-learning*, riconosciuti dai principali Consigli Nazionali. Ottenere i CFP è facilissimo: superato il test finale riceverai l'attestato al tuo indirizzo e-mail e, nel frattempo, noi ci occuperemo di caricare i CFP sulla piattaforma ufficiale del tuo Ordine Professionale.

Piattaforma didattica

Termini e Condizioni
Prima di iniziare le video lezioni, leggi questo breve regolamento e clicca su "Accetto" in basso per proseguire!

Il tuo stato di avanzamento
Completamento ✓
Ogni volta che avrai completato un'attività comparirà una casella con una spunta blu, utile per visualizzare il tuo stato di avanzamento!

UNITÀ DIDATTICHE
Video Lezioni
Segui le video lezioni interattive!
Ricorda: potrai passare alla lezione successiva solo dopo aver completato con esito positivo la precedente!

ESAME FINALE
Esame Finale 🎉
Una volta terminato il corso avrai accesso all'Esame Finale, che ti permetterà di conseguire l'Attestato e i CFP!

MATERIALE DIDATTICO
Materiale Didattico PDF
Slide Riassuntive
Dopo aver completato tutte le lezioni, avrai accesso al materiale didattico del corso che ti sarà utile per esercitarti in vista dell'Esame Finale!

Player Videolezioni

I tuoi Corsi
Da questo menu potrai in qualsiasi momento avere facile accesso a tutti i corsi del tuo Account Pedago personale e ritornare alla Dashboard, per visualizzare tutti i tuoi progressi!

Menu Lezioni
Dopo aver completato tutte le lezioni, apri il menu e clicca sulla lezione che vuoi rivedere.

Il tuo Account Pedago
Da qui potrai uscire in qualunque momento. Tutti i tuoi progressi verranno salvati automaticamente e al tuo rientro potrai riprendere da dove avevi interrotto.

Completamento
Per sbloccare la lezione successiva dovrai assicurarti di aver portato a termine la precedente.

Riprendi
Al rientro in piattaforma clicca sul pulsante "Riprendi" per continuare dal punto in cui avevi interrotto.

Play/Pausa
Mettili in pausa in qualsiasi momento! se vuoi sospendere temporaneamente la lezione.

Barra di scorrimento
Potrà essere spostata in avanti e indietro solo dopo aver visualizzato per intero la videolezione.

Volume
Regola il volume a tuo piacimento. Per una fruizione più chiara del contenuto audio ti consigliamo l'ascolto in cuffia.